

# Cargar un programa con mBlock

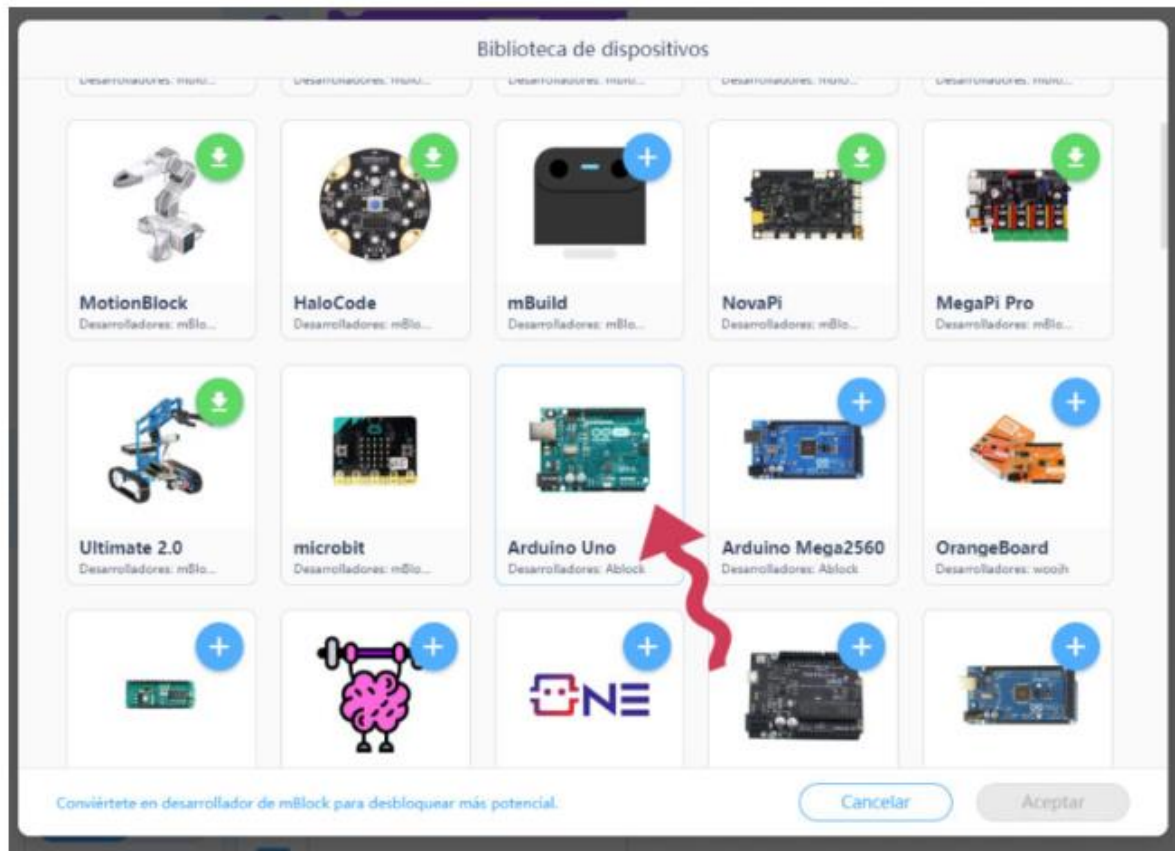


# MBLOCK – PRIMEROS PASOS

Si vas a trabajar con el Software mBlock, debes configurarlo para poder utilizar el dispositivo Arduino Uno siguiendo estos pasos:

- Pulsa en **añadir dispositivo** y selecciona la tarjeta **«Arduino UNO»**





Selecciona Arduino UNO

- Si no lo vas a utilizar, como es nuestro caso, **elimina el dispositivo que aparece por defecto en mBlock** para evitar confusiones. Haz click sobre el objeto y aparecerá una X en la esquina superior derecha, pulsa sobre esa X para eliminar el objeto.



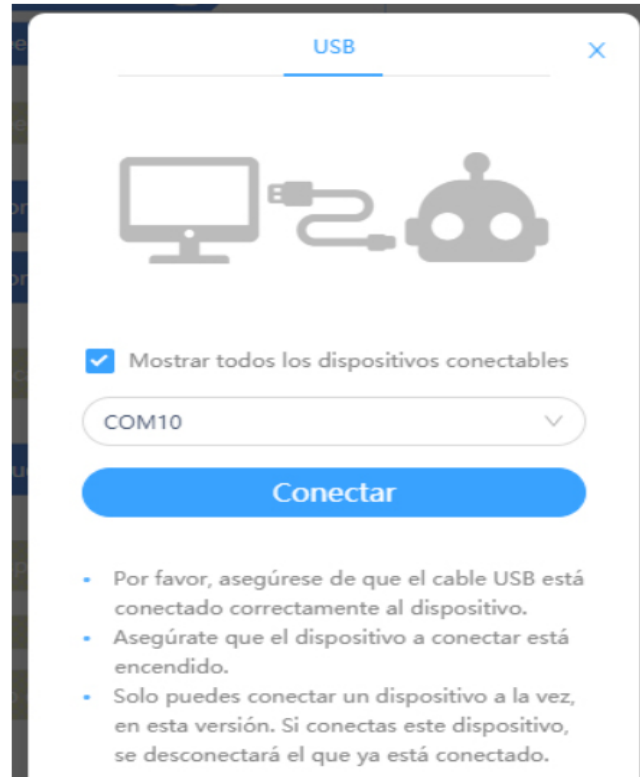
*Eliminar dispositivo mBlock*

- A continuación conectamos la tarjeta al puerto USB del ordenador y pulsamos en el botón **«En vivo»** y después en **«Conectar»**



Conectar Arduino con mBlock

- Pulsa sobre «**Mostrar todos los dispositivos conectables**», selecciona el puerto **COM** que aparece en el listado (si aparecen varios normalmente la placa Arduino será el que tenga el número mayor) y pulsa en **Conectar**. Si todo va bien, aparecerá con mensaje indicando que se ha conectado la placa correctamente.



- Cómo vamos a trabajar de forma «no autónoma» (**en vivo**), es decir con la tarjeta siempre conectada al ordenador, necesitamos cargar un **firmware** de comunicación con el PC. Este proceso es sencillo, basta con pulsar en el botón naranja «**Actualizar**».

