A continuación, encontraras un ejemplo realizado en MakeCode (ver **Figura\_1**) sobre el control de los pulsadores usando sentencias de control.

En la pantalla se visualiza un 0 durante todo el tiempo porque el botón A no está presionado.



**Figura\_1**

1. Realizar un manual con cada programa realizado en clase.
2. Ejecutar el programa de la **Figura\_1** en MakeCode.
3. Agregar un segundo condicional usando el botón B donde se visualice el número 2.
4. Tomar evidencias del trabajo realizado.
5. Subir el trabajo al pizarrón de tareas.

**Solución**